

4 Pod??cz Bingo L



Vier und Du
gewinnst, Bingo 4 Box medium Strategiespiel Connect Four Samanea Holzspiel für 2 Spieler mit den Maßen 19,5 x 15,5 x 3,5 cm,
connect 4 in wooden box





Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heideseerode / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 BIC: COBADEFFXXX



Bingo du?e, 4 zwyci?stwa umie?ci? pierwsze 4 twojego koloru z rz?du przek?tniej, pionowej lub poziomej
Nie ma jeszcze oceny



[Zadaj pytanie o produkt](#)

Manufacturer [Ting Tong Wooden Games](#)

4 Pod??cz Bingo du?e

Tutaj w wersji pude?kowej z kulkami. Pude?ko jest buildable razem do transportu. Prosz? kiedy otwarty na dwóch czerwonych kropkach dó? respektowa? pokaz inaczej pan w??czy? wszystkie kule. Czy gra i ka?dy ma swoje kule przej?? od wybranego koloru w swojej dziedzinie, a ju? si? dzieje.



Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heideseer See / Berlin
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: service@knobelholz.de
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB
Bank: Commerzbank IBAN: D5110040000242524700 BIC: COBADEFFXXX

Początek gry

Gra drewno ??czy Cztery gra się z pionowej pustej planszy, w której gracze mogą na przemian spadek ich znaki. Płyta składa się z siedmiu kolumnach (pionowo) i sześciu rzędach (poziomo). Każdy gracz ma 21 podobnie kolorowych płytek.

Jeżeli gracz opuści kawałek gry do upadku komin, zajmuje najniższe wolnego miejsca w kolumnie. Zwycięzca zostaje gracz, który potrafi być pierwszy wprowadzając cztery kawałki poziomo, pionowo lub ukośnie w linii. Gra kończy się remisem, gdy żaden z graczy nie może więcej wygrać.

Strategia i taktyka

Początkując czy coś wychodzi proste groźby wroga, aby zakończyć cztery linie, więc ważne jest, aby zachować wszystkie pionowe, poziome i ukośne linie w umyśle.

Próbować zaawansowany odtwarzacz różnic? jednocześnie budować dwóch zagrożeń (widelec). Jako zasada, że kawałki w rodzaju planszy mają większą wartość niż płytki na krawędziach, gdy istnieje więcej możliwości dla nich brać udział w czterech liniach (a więc również ogranicza możliwość przeciwnika). Dobry gracz stara się przynieść krótkoterminowe trzy kawałki w linii i jednocześnie uniemożliwić przeciwnikowi ustawienie w danej kolumnie. Pod koniec gry często przekształca się w kompleksowej Auszählspiel; Obaj gracze starają się wygrać, starając się skłonić przeciwnika do umieszczenia w danej kolumnie. W tej sytuacji pomocne jest, aby pamiętać, że jeżeli ktoś jest jeszcze w pociągu zawsze parzysta liczba sztuk ma zostać jeszcze raz na pociąg. Pierwsze i drugie strategie graczy znacznie się różnią. Wszystkie trzy linie koloru stworzyć otwór: pole, które obsługiwane przez poszczególnych graczy, dla zwycięstwa. Otwór jest nazywany parzyste lub nieparzyste, w zależności od wiersza jest w (dolny rząd jest oznaczony jako „jeden”). Stając się pierwszym graczem, aby wygrać, musi on bardziej dziwne otwory zostały zbudowane niż jego przeciwnik, parzyste otwory nie mają znaczenia. W ten sposób, drugi gracz może wygrać, musi mieć więcej niż jego przeciwnik, albo taką samą liczbę dziwnych dziur i co najmniej prostego otworu przynajmniej dwa dziwne otwory. Zasady te są pokazane w uproszczonej, ponieważ jeżeli liczne otwory znajdują się w tej samej kolumnie, jest bardziej skomplikowany. Otwory, które leżą bezpośrednio nad innymi otworami są w większości bezużyteczne.

Więc teraz baw się, ale należy uważać, gra ma wciągającą!!!

W opakowaniu 1

Opinie

There are yet no reviews for this product.