

## Barricade Frog das Blockade Würfelspiel mit Fröschen



Barrikade Frog,

Blockade Würfelspiel aus Samanea Holz mit den Maßen 39,0 x 39,0 x 3,5 cm , barricade wooden game board round monkey pod



Barrikade Frog, Blockade Würfelspiel als schönste unserer Barrikade Varianten in Samanea Holz mit Keramik Fröschen .... viel Spass Quaaaak

~~77745,00 €~~ ??? ????????



Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heideseer See / Berlin  
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: [service@knobelholz.de](mailto:service@knobelholz.de)  
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB  
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 BIC: COBADEFFXXX



?????? ???? ? ???? ????  
????????????? [Ting Tong Wooden Games](http://Ting_Tong_Wooden_Games)

## ?????? Barrikade Frog, Blockade Würfelspiel

Inhalt:

- 5 Figuren in je 4 Farben;
- 11 Sperrfiguren weiß,
- 1 Würfel.

Barricade Frog Spiel:

Hier haben wir ein Spiel welches an Spielreiz fast nicht zu übertreffen ist. Malefiz ist einfach zu spielen und für Kinder und Erwachsene gleichermaßen geeignet. Barricade ist bis zum Schluss spannend und es kommt auch auf die Strategie der Mitspieler an und hängt nicht nur von den gewürfelten Zahlen ab.

Jeder Spieler erhält 5 Figuren einer Farbe und stellt sie vor Spielbeginn auf das untere Ausgangsfeld. Die Sperrfiguren werden von allen auf die rot markierten Felder im Spielfeld verteilt. Jeder versucht im Spielverlauf eine seiner Figuren in das obere weiße Feld zu bringen. Wer zuerst da ist hat gewonnen.



Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heideseesee / Berlin  
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: [service@knobelholz.de](mailto:service@knobelholz.de)  
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB  
Bank: Commerzbank IBAN: D51100400000242524700 BIC: COBADEFFXXX

---

#### Barricade Spielbeginn:

Es wird reihum gewürfelt und wer die höchste Zahl hat darf mit dieser beginnen. Alle Figuren starten in dem schwarzem Feld welches am dichtesten an den Ausgangsfeldern liegt. Die Ausgangspunkte selber werden nicht mitgezählt.

#### Ziehen:

Man zieht so viele Felder in eine beliebige Richtung so viele Augen der Würfel zeigt. Jede Figur kann vorwärts, rückwärts, hoch und runter ziehen, aber innerhalb eines Zuges nur in eine Richtung. Es können alle Spielfiguren gleichzeitig im Spiel sein. Fremde und eigene Spielfiguren dürfen übersprungen werden aber nicht die weißen Sperrfiguren. Es darf sich auch gegenseitig rausgeworfen werden wobei diese Figur wieder an den Ausgangspunkt zurückgestellt wird.

#### Sperren:

Die zu Beginn aufgestellten Sperrfiguren ,auf den rot gekennzeichneten Feldern des Spielfeldes, dürfen egal wo sie stehen nicht übersprungen werden. Um weiter nach oben ziehen zu können muss die jeweilige Sperrfigur erst durch eine gewürfelte Zahl getroffen werden. Das bedeutet das meine Figur beim ziehen auf einem Feld endet wo eine Sperrfigur steht. Diese kann dann weggenommen werden und man kann seine eigene Spielfigur dort absetzen und beim nächsten Wurf weiter ziehen. Die weiße Sperrfigur aber kann jetzt , noch bevor der nächste Spieler würfelt, an einer beliebigen Stelle auf dem Spielfeld abgesetzt werden um sich selber abzuschirmen oder andere Spielfiguren aufzuhalten.

Das Ende des Spiel ist erreicht wenn einer der Mitspieler im weißen oberen Feld angekommen ist. Am Schluss werden bestimmt viele weiße Kugeln in Reih und Glied vor dem weißem Feld liegen so das es etwas dauern kann bis das Spiel endet.

Viel Spass für Ihre Mitspieler

?????? ?????? ? ???????: 1

?????????

??? ??? ??????? ?? ??? ?????.