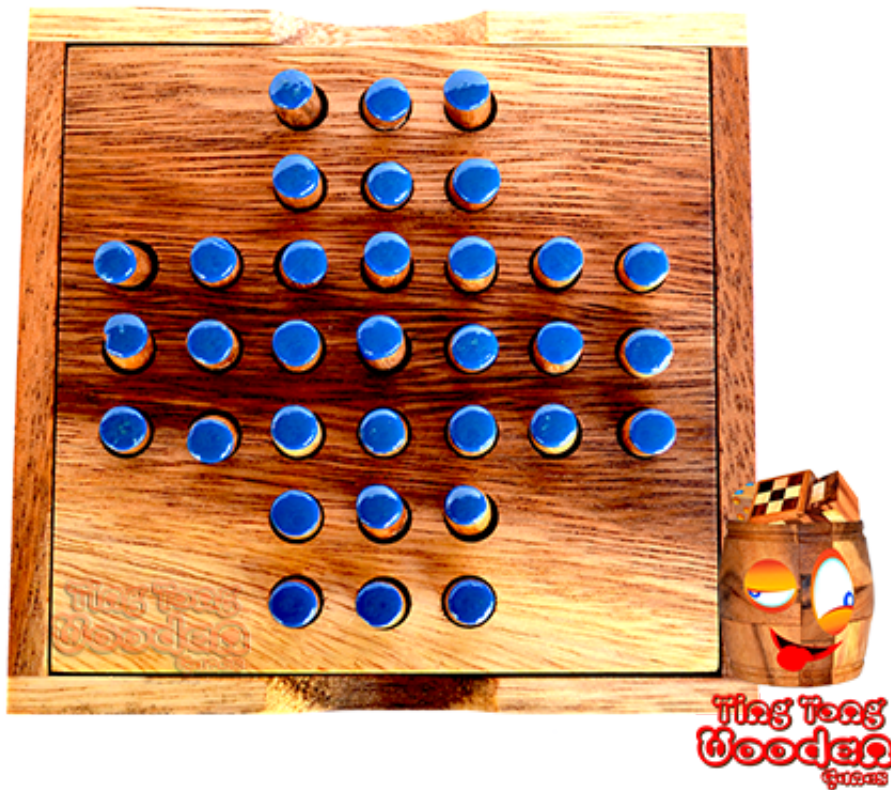
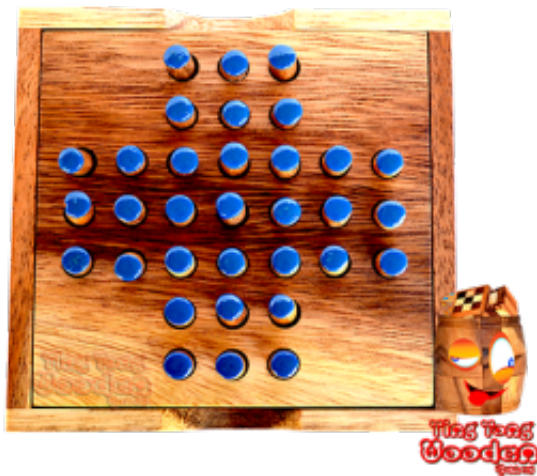


## Solitaire Box Steckhalma Box small Strategiespiel 1 Spieler



Steckhalma Strategie Spiel für 1 Spieler aus Holz in den Maßen 11,2 x 11,2 x 2,8 cm, solitaire samanea wooden game



Das Ziel des Solitaires ist es, eine endgültige Position zu erreichen, die nur eine Kugel umfasst, die idealerweise in der zentralen Position platziert ist. Um einen Ball zu nehmen, muss man mit einem anderen Ball darüber in Richtung eines leeren Quadrats springen. Diagonaler Griff ist verboten. Das Tablett verwandelt sich in eine clevere Box, die leicht zu lagern oder zu transportieren ist.



Knobelholz.de GmbH Brandenburger Str. 39 15754 Heideseen / Berlin  
Tel: +49 33767 81992 Mob: +49 177 8199200 eMail: [service@knobelholz.de](mailto:service@knobelholz.de)  
St. Nr.: 049/112/02153 USt-ID.: DE 261939751 Register: HRB 10281 CB  
Bank: Commerzbank IBAN: D5110040000242524700 Bic: COBADEFFXXX

????????? ???? ????????



????????? ?????? ?? ?????? ??????  
????????????????? [Ting Tong Wooden Games](http://Ting Tong Wooden Games)

## ????????? Solitärspiel Steckern aus Holz

Strategie  
Auch für Kinder geeignet  
Holz aus nachhaltig bewirtschafteten Wäldern

Das Ziel des Solitaires ist es, eine endgültige Position zu erreichen, die nur eine Kugel umfasst, die idealerweise in der zentralen Position platziert ist. Um einen Spielstein dem Spiel zu entnehmen, muss man mit einem anderen Spielstein darüber in Richtung eines leeren Feldes springen. Diagonaler Sprung ist verboten. Das Tablett verwandelt sich in eine clevere Box, die leicht zu lagern oder zu transportieren ist.

Wir haben uns immer bemüht, Ihnen eine große Auswahl an Holzspielen anzubieten, die die Entwicklung von Konzentration, Beobachtungs- und Reflexionssinn ermöglichen und gleichzeitig Spaß bei Kindern wie bei Erwachsenen haben..

Klassisch und zeitlos! Mehr Holz und weniger Plastik für Sie und Ihre Lieben!

Alle unsere Rätsel werden mit der Lösung geliefert.

?????? ?????? ? ???????: 1

?????????

??? ??? ??????? ? ???? ??????.